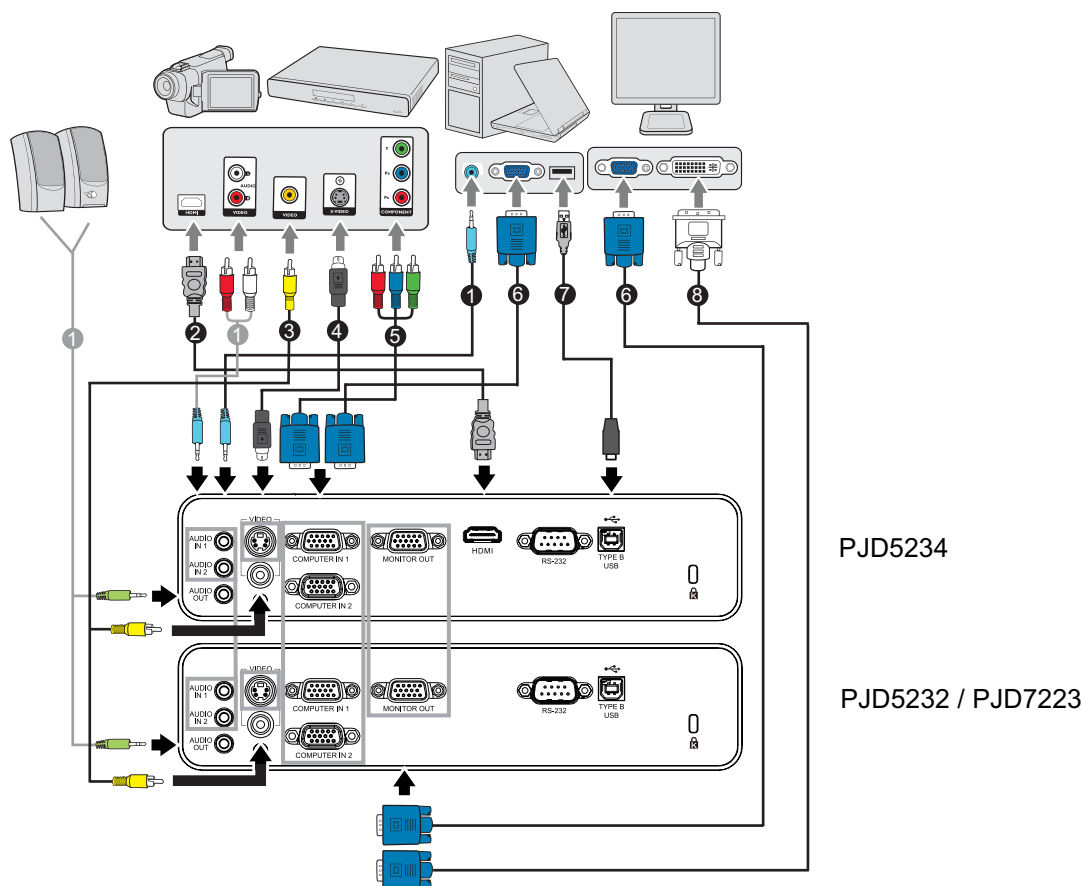


# Conexión

Cuando conecte una fuente de señal al proyector, asegúrese de:

1. Apagar todo el equipo antes de realizar cualquier conexión.
2. Utilizar los cables de señal correctos para cada fuente.
3. Comprobar que los cables están firmemente insertados.



- |                                   |                              |
|-----------------------------------|------------------------------|
| 1. Cable de audio                 | 2. Cable HDMI                |
| 3. Cable de vídeo compuesto       | 4. Cable de S-Vídeo          |
| 5. Cable VGA (D-Sub) a HDTV (RCA) | 6. Cable VGA (D-Sub a D-Sub) |
| 7. Cable USB                      | 8. Cable VGA a DVI-A         |

## 📖 **Importante**

- **En las conexiones mostradas anteriormente, algunos de los cables no se incluyen con el proyector (consulte la sección "[Contenido del paquete](#)" en la página 2). Se pueden adquirir en tiendas de electrónica.**
- **Las ilustraciones de conexiones son solamente para referencia. Los conectores de conexión disponibles en la parte posterior del proyector varían según el modelo del mismo.**
- **Para obtener información sobre los métodos de conexión, consulte las páginas [13-16](#).**

# Conectar su PC o monitor

## Conectar su PC

El proyector proporciona dos tomas de entrada VGA que permiten conectarlas a equipos compatibles y Macintosh® y con IBM®. Para realizar la conexión a ordenadores Macintosh de versiones anteriores, se necesita un adaptador para Mac.

### Para conectar el proyector a un ordenador portátil o de escritorio:

1. Conecte un extremo del cable VGA suministrado a la toma de salida D-Sub del equipo.
2. Conecte el otro extremo del cable VGA a la toma de entrada de señal **COMPUTER IN 1** o **COMPUTER IN 2** del proyector.

### **Importante**

- *Muchos equipos portátiles no activan el puerto de vídeo externo al conectarlos a un proyector. Se suele utilizar una combinación de teclas (como FN + F3 o la tecla CRT/LCD) para activar o desactivar la visualización externa. Busque la tecla de función CRT/LCD o una tecla de función con el símbolo de un monitor en el ordenador portátil. Presione FN y la tecla de función a la vez. Consulte la documentación del ordenador portátil para conocer la combinación de teclas correspondiente.*

## Conectar un monitor

Si desea ver la presentación en un monitor y en la pantalla, puede conectar la toma de salida de señal **COMPUTER OUT** del proyector a un monitor externo con un cable VGA siguiendo estas instrucciones:

### Para conectar el proyector a un monitor:




1. Conecte el proyector a un equipo tal y como se describe en la sección "[Conectar su PC](#)" en la página 13.
2. Coja un cable VGA adecuado (sólo se proporciona uno) y conecte un extremo a la toma de entrada D-Sub del monitor de vídeo.
3. O bien, si el monitor cuenta con una toma de entrada DVI, utilice un cable VGA a DVI-A y conecte el extremo DVI del mismo a la toma de entrada DVI del monitor de vídeo.
4. Conecte el otro extremo del cable a la toma **COMPUTER OUT** del proyector.

## Conectar dispositivos de fuente de vídeo

Puede conectar el proyector a varios dispositivos de fuente de vídeo que dispongan de cualquiera de las siguientes tomas de salida:

- HDMI
- Vídeo de componentes
- S-Vídeo
- Vídeo (compuesto)

Sólo tiene que conectar el proyector a un dispositivo de fuente de vídeo mediante uno solo de los métodos de conexión anteriores; sin embargo, cada uno ofrece un nivel diferente de calidad de vídeo. El método elegido dependerá muy probablemente de la disponibilidad de terminales coincidentes tanto en el proyector como en el dispositivo de fuente de vídeo, según se describe a continuación:

Nombre del terminal	Apariencia del terminal	Referencia	Calidad de imagen
HDMI	HDMI 	"Conectar un dispositivo de fuente HDMI" en la página 14	La mejor
S-Vídeo	S-VIDEO 	"Conectar un dispositivo de fuente de S-Vídeo" en la página 15	Buena
Vídeo	VIDEO 	"Conectar un dispositivo de fuente de vídeo compuesto" en la página 16	Normal

### Conectar un dispositivo de fuente HDMI

Examine el dispositivo de fuente de vídeo para determinar si tiene un conjunto de conectores de salida HDMI disponible:

- Si es así puede continuar con este procedimiento.
- Si no es así debe volver a evaluar el método que desea utilizar para conectar el dispositivo.

#### Para conectar el proyector a un dispositivo de fuente HDMI:

1. Conecte un extremo de un cable HDMI al conector de salida HDMI del dispositivo de fuente HDMI.
2. Conecte el otro extremo del cable HDMI al conector HDMI del proyector.

## Conectar un dispositivo de fuente de vídeo de componentes

Observe el dispositivo de la fuente de vídeo para ver si hay alguna toma de salida de vídeo de componentes que no esté en uso:

- Si es así puede continuar con este procedimiento.
- Si no es así debe volver a evaluar el método que desea utilizar para conectar el dispositivo.

### Para conectar el proyector a un dispositivo de fuente de Componente de vídeo:

1. Conecte el extremo con tres conectores tipo RCA de un cable VGA (D-Sub) a HDTV (RCA) a los conectores de salida Vídeo de componentes del dispositivo de fuente de vídeo. Haga coincidir el color de los enchufes con el color de las tomas: verde con verde, azul con azul y rojo con rojo.
2. Conecte el otro extremo del cable (con conector de tipo D-Sub) a la toma **COMPUTER IN 1** o **COMPUTER IN 2** del proyector.

#### **Importante**

- *Si la imagen de vídeo seleccionada no se muestra después de que el proyector se apague y la fuente de vídeo correcta se haya seleccionado, compruebe que el dispositivo de fuente de vídeo está encendido y funciona correctamente. Compruebe también que los cables de señal se han conectado correctamente.*

## Conectar un dispositivo de fuente de S-Vídeo

Observe el dispositivo de la fuente de vídeo para ver si hay alguna toma de salida de S-Vídeo que no esté en uso:

- Si es así puede continuar con este procedimiento.
- Si no es así debe volver a evaluar el método que desea utilizar para conectar el dispositivo.

### Para conectar el proyector a un dispositivo de fuente de S-Vídeo:

1. Utilice un cable de S-Vídeo y conecte un extremo a la toma de salida de S-Vídeo del dispositivo de fuente de vídeo.
2. Conecte el otro extremo del cable de S-Vídeo a la toma **S-VIDEO** del proyector.

#### **Importante**

- *Si la imagen de vídeo seleccionada no se muestra después de que el proyector se apague y la fuente de vídeo correcta se haya seleccionado, compruebe que el dispositivo de fuente de vídeo está encendido y funciona correctamente. Compruebe también que los cables de señal se han conectado correctamente.*
- *Si ya ha realizado una conexión de Vídeo de componentes entre el proyector y este dispositivo de fuente de S-Vídeo mediante conexiones de Vídeo de componentes, no debe conectar este dispositivo mediante una conexión de S-Vídeo, ya que se trataría de una segunda conexión innecesaria con una calidad de imagen inferior. Consulte la sección "[Conectar dispositivos de fuente de vídeo](#)" en la [página 14](#) para obtener detalles.*

## Conectar un dispositivo de fuente de vídeo compuesto

Observe el dispositivo de la fuente de vídeo para ver si hay alguna toma de salida de Vídeo compuesto que no esté en uso:

- Si es así puede continuar con este procedimiento.
- Si no es así debe volver a evaluar el método que desea utilizar para conectar el dispositivo.

### Para conectar el proyector a un dispositivo de fuente de Vídeo compuesto:

1. Coja un cable de vídeo y conecte un extremo a la toma de salida de vídeo compuesto del dispositivo de fuente de vídeo.
2. Conecte el otro extremo del cable de vídeo a la toma **VIDEO** del proyector.


#### **Importante**

- *Si la imagen de vídeo seleccionada no se muestra después de que el proyector se apague y la fuente de vídeo correcta se haya seleccionado, compruebe que el dispositivo de fuente de vídeo está encendido y funciona correctamente. Compruebe también que los cables de señal se han conectado correctamente.*
- *Sólo necesita conectar este dispositivo mediante una conexión de vídeo compuesto si las entradas Vídeo de componentes y S-Vídeo no están disponibles. Consulte la sección "[Conectar dispositivos de fuente de vídeo](#)" en la [página 14](#) para obtener detalles.*

# Funcionamiento

## Encender y apagar el proyector

### Encender el proyector:




1. Complete las conexiones del cable de alimentación de CA y de los cables de señal de los periféricos.
2. Presione  para encender el proyector.  
El proyector tarda aproximadamente un minuto en calentarse.
  - Si el proyector continúa estando caliente por la actividad anterior, pondrá en funcionamiento el ventilador de refrigeración durante aproximadamente 60 segundos antes de encender la lámpara.
3. Encienda el equipo fuente (PC, portátil, DVD, etc.).
  - Si conecta varias fuentes al proyector simultáneamente, presione el botón **SOURCE** del proyector o **Source** del mando a distancia para seleccionar la señal que desee o presione el botón de señal que desee del mando a distancia.
  - Si el proyecto no detecta una señal válida, se mostrará el mensaje 'No hay señal'.
  - Asegúrese de que la función **Fuente automática** del menú **Config** está activada si desea que el proyector busque automáticamente las señales.



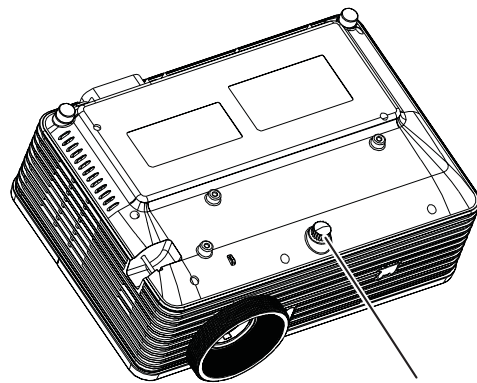
#### **Aviso**

- *No mire nunca a la lente cuando la lámpara esté encendida. Si lo hace, sus ojos pueden resultar dañados.*
- *Este punto focal concentra una elevada temperatura. No coloque ningún objeto cerca de él para evitar riesgos de incendio.*

### Apagar el proyector:

1. Presione el botón  para apagar la lámpara del proyector. El mensaje "¿Desea apagar? Presione Encendido de nuevo" aparecerá en la pantalla.
2. Presione  de nuevo para confirmar la selección.
  - Cuando el modo ecológico se desactiva, el LED Alimentación comienza a parpadear y el proyector entra en el modo de espera.
  - Cuando el modo ecológico se active, el LED Alimentación se ilumina permanentemente y el proyector entra en el modo de espera.
  - Si desea encender de nuevo el proyector, debe esperar que este haya completado el ciclo de enfriamiento y haya entrado en el modo de espera. Cuando ya se encuentre en este modo, solamente tendrá que presionar el botón  para reiniciar el proyector.
3. Desconecte el cable de alimentación de CA de la toma de corriente eléctrica y del proyector.
4. No encienda el proyector inmediatamente después de apagarlo.

## Ajustar la altura del proyector



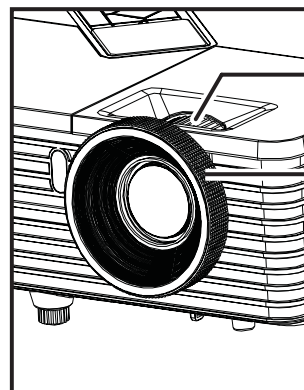
Pie del elevador

El proyector está equipado con un pie elevador para ajustar la altura de la imagen. Para subir o bajar la imagen, gire el pie del elevador para ajustar de forma precisa la altura.

### **Nota**

- *Para no dañar el proyector, asegúrese de que el pie del elevador está completamente replegado antes de colocar el proyector en su maletín de transporte.*

## Ajustar el enfoque y zoom del proyector



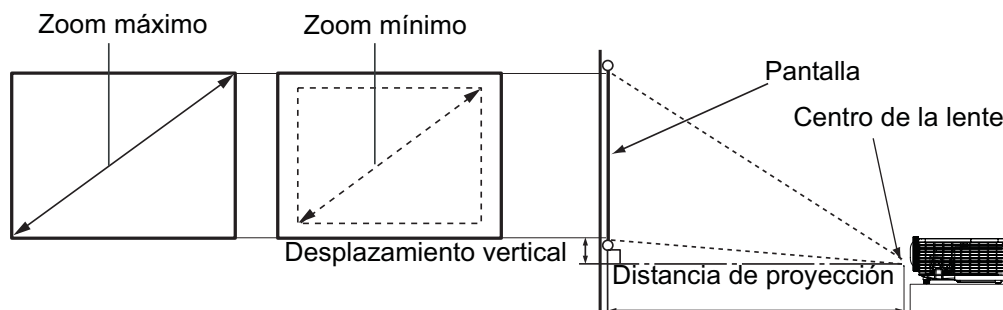
Control de zoom

Anillo de enfoque

1. Proporcione nitidez a la imagen girando el control de enfoque.
2. Ajuste el tamaño de la imagen girando el control de zoom.

## Ajustar el tamaño de la imagen proyectada

Consulte el gráfico y la tabla siguientes para determinar el tamaño de la pantalla y la distancia de proyección.



Tamaño de la pantalla Diagonal [pulgadas (cm)]	Pantalla de 4 : 3			
	Distancia de proyección [pulgadas (m)]		Altura de la imagen [pulgadas (cm)]	Desplazamiento vertical [pulgadas (cm)]
	(zoom mín.)	(zoom máx.)		
40 (102)	62 (1,6)	69 (1,7)	24 (60,96)	3,6 (9,1)
60 (152)	94 (2,4)	103 (2,6)	36 (91,44)	5,4 (13,7)
80 (203)	125 (3,2)	137 (3,5)	48 (121,92)	7,2 (18,2)
100 (254)	156 (4,0)	172 (4,4)	60 (152,4)	9,0 (22,9)
150 (381)	234 (5,9)	257 (6,5)	90 (228,6)	13,5 (34,3)
200 (508)	312 (7,9)	343 (8,7)	120 (304,8)	18,0 (45,7)
250 (635)	390 (9,9)	429 (10,9)	150 (381,0)	22,5 (57,2)
300 (762)	468 (11,9)	515 (13,1)	180 (457,2)	27,0 (68,6)

### Nota

- Coloque el proyector en posición horizontal; si lo coloca en otra posición, el proyector se puede calentar y resultar dañado.
- Mantenga una distancia de al menos 30 cm entre los lados del proyector.
- No utilice el proyector en un entorno con mucho humo. El humo residual puede acumularse en componentes críticos y dañar el proyector o su rendimiento.
- Hay una tolerancia del 10% entre estas cifras debido a las variaciones de los componentes ópticos. Es recomendable que, si va a instalar el proyector de manera permanente, antes de hacerlo, pruebe físicamente el tamaño y la distancia de proyección utilizando el proyector real en el lugar donde vaya a instalarlo a fin de dejar espacio suficiente para adaptarse a las características ópticas del mismo. Esto le ayudará a determinar la posición de montaje exacta que mejor se ajuste a la ubicación de instalación.



## Bloquear los botones de control

Bloqueando los botones de control del proyector, puede evitar que alguien (niños, por ejemplo) cambie la configuración accidentalmente. Cuando la opción **Bloqueo de botones del panel** está activada, ningún botón del proyector funcionará excepto el botón **Power**.

1. Pulse **Lock** en el mando a distancia.
2. Aparecerá un mensaje de confirmación. Seleccione **Sí** para confirmarlo.

Para liberar el bloqueo de los botones del panel:

1. Pulse **Lock** en el control remoto o el panel del proyector.
2. Aparecerá un mensaje de confirmación. Seleccione **Sí** para confirmarlo.



### **Importante**

- **Si pulsa **Power** para apagar el proyector sin desactivar el bloqueo de botones del panel, el proyector seguirá en estado de bloqueo cuando lo vuelva a encender.**
- **Aunque el bloqueo de los botones del panel esté habilitado, puede seguir utilizando los botones del mando a distancia.**

## Configuración del temporizador de presentación

El temporizador de presentación indica el tiempo de presentación en la pantalla para lograr una mejor gestión del tiempo cuando se realicen presentaciones. Siga estos pasos para utilizar esta función:

1. Pulse **Temporizador** en el mando a distancia para acceder al menú **Temporizador de presentación** o vaya al menú **Opción > Temporizador de presentación** y pulse **▶** para mostrar la página **Temporizador de presentación**.
2. Resalte **Intervalo del temporizador** y decida el período de tiempo del temporizador presionando **◀/▶**.
3. Presione **▼** para resaltar **Mostrar temporizador** y elija si desea que el temporizador se muestre en la pantalla presionando **◀/▶**.

Selección	Descripción
Siempre	Muestra el temporizador en pantalla durante el tiempo de presentación.
1 min/2 min/3 min	Muestra el tiempo en pantalla en los últimos 1/2/3 minutos.
Nunca	Oculto el temporizador durante el tiempo de presentación.

4. Presione **▼** para resaltar **Posición del temporizador** y establezca la posición del temporizador presionando **◀/▶**.  
Superior izquierda → Inferior izquierda → Superior derecha → Inferior derecha
5. Pulse **▼** para resaltar **Método de recuento del temporizador** y seleccione la dirección de recuento pulsando **◀/▶**.

Selección	Descripción
Creciente	Aumenta desde 0 el tiempo de presentación.
Decreciente	Disminuye hasta 0 el tiempo de presentación.

6. Para activar el temporizador de presentación, pulse **◀/▶** para resaltar **Activado** y salga del menú. Verá el mensaje en la pantalla.
7. Para cancelar el temporizador, vaya al menú **Opción > Temporizador de presentación** y resalte **Desactivado**.

## Uso de los menús

El proyector tiene menús en pantalla (OSD) en varios idiomas que permiten realizar ajustes en la imagen y cambiar la configuración.

### Uso

1. Pulse el botón **MENU/EXIT** del proyector o el botón **Menu** del mando a distancia para abrir el menú OSD.
2. Cuando el menú OSD se muestre en la pantalla, utilice los botones ◀/▶ para seleccionar cualquier función del menú principal.
3. Después de seleccionar el elemento deseado del menú principal, presione ▼ para entrar en el submenú y configurar la función.
4. Utilice los botones ▲/▼ para seleccionar el elemento que desee y ajuste la configuración con los botones ◀/▶ .
5. Pulse el botón **MENU/EXIT** del proyector o el botón **Menu** del mando a distancia para permitir que la pantalla regrese al menú principal.
6. Pulse el botón **MENU/EXIT** dos veces\* del proyector o el botón **Exit** del mando a distancia para salir o guardar la configuración.

\*Al pulsar por primera vez, se mostrará el menú principal y la segunda vez se cerrará el menú OSD.

## Árbol de menús

Menú principal	Submenú	Opciones de configuración		
Fotografía	Modo de color	Más brillante / PC / Película / ViewMatch / Usuario 1 / Usuario 2 / Pizarra blanca / Pizarra negra / Pizarra verde		
	Modo de referencia	Más brillante / PC / Película / ViewMatch		
	Brillo	0 - 100		
	Contraste	0 - 100		
	Configuración de color	Temperatura de color	Usuario / Fresco / Normal / Caliente	
		Ganancia de rojo	0 - 100	
		Ganancia de verde	0 - 100	
		Ganancia de azul	0 - 100	
	Color del usuario	Color	Rojo / Verde / Azul / Cian / Magenta / Amarillo	
		Matiz	-99 - +100	
		Saturación	0 - 199	
		Ganancia	0 - 199	
	Intensidad de blanco	0 - 10		
	Gamma	1 - 8		
	Relación de aspecto	Automático / 4:3 / 16:9 / Anamórfico		
	Modo dinámico	Activado/Desactivado		
	Distorsión trapezoidal	-40 - +40		
	Configuración 3D	Sincronización 3D	Activado/Desactivado	
		Formato 3D	Automático / Marco secuencial / Empaque cuadros / Superior-Inferior / Lado a lado	
Inversión 3D		Activado/Desactivado		
Video/Audio	Frecuencia	0 - 31		
	Seguimiento	-5 - +5		
	Posición H	-10 - +10		
	Posición V	-10 - +3		
	Zoom	0 - +5		
	Configuración de vídeo	Nitidez	0 - 31	
		Matiz	0 - 100	
		Saturación	0 - 100	
	Configuración de audio	Volumen	0 - 10	
Silenciar		Activado/Desactivado		

Config	Proyección	Delante-Mesa / Delante-Techo / Detrás-Mesa / Detrás-Techo			
	Ajuste de menú	Posición del menú	Superior izquierda / Superior derecha / Centro / Inferior izquierda / Inferior derecha		
		Hora que se muestra en el menú	5 - 60 Segundo		
		Transparencia OSD	Desactivado - 90		
	Formato HDMI	Automático / RGB / YCbCr ; YPbPr			
	Rango HDMI	Mejorado / Normal			
	Pantalla en blanco	Negro / Rojo / Verde / Azul /Cian / Amarillo / Magenta / Blanco			
	Pantalla de inicio	Entrar	ViewSonic / Azul / Negro		
	Mensaje	Activado/Desactivado			
	Fuente automática	Activado/Desactivado			
	Apagado automático	Desactivado~30 min			
	Temporizador	Desactivado~12 horas			
	Configuración en espera	Modo ecológico	Activado/Desactivado		
		Salida VGA activa	Activado/Desactivado		
		Salida de audio activa	Activado/Desactivado		
Apagado rápido		Activado/Desactivado			
Reinicio inteligente		Activado/Desactivado			

Opción	Subtítulos ocultos	Desactivado / CC1~CC4 / T1~T2		
	Contraseña	Cambiar contraseña	Introduzca contraseña nueva	Confirmar contraseña
		Contraseña	Sí / No	
		Eliminar contraseña	Introduzca la contraseña actual	Eliminar contraseña Sí / No
	Temporizador de presentación	Temporizador de presentación	Activado/Desactivado	
		Intervalo del temporizador	0 - 240 min	
		Mostrar temporizador	Siempre / 1 min / 2 min / 3 min / Nunca	
		Posición del temporizador	Superior izquierda / Inferior izquierda / Superior derecha / Inferior derecha	
		Método de recuento del temporizador	Decreciente / Creciente	
	Gran altitud	Activado/Desactivado		
	Ajuste de bombilla	Horas de la lámpara		
		Reiniciar horas de la lámpara	Sí / No	
		Modo ECO	Activado/Desactivado	
		Temporizador ECO dinámico (RC)	Desactivado / 5 / 10 / 15 / 20 / 25 / 30 min	
	Mi botón	Brillo / Contraste / Configuración de color / Proyección / Posición del menú / Configuración 3D / Modo ECO / Modo dinámico / Transparencia OSD / Subtítulos ocultos / Apagado automático / Temporizador / Fuente automática		
Patrón	Desactivado / 1 / 2 / 3 / 4 / 5			
Valores de fábrica	Sí / No			
Idioma	English / Deutsch / Français / Español / Italiano / Русский / 한국어 / ไทย / Português / 简体中文 / 繁體中文 / 日本語 / Nederlands / Svenska / Türkçe / Suomi / Polski / Indonesia / العربية / हिन्दी			
Información	Fuente de entrada			
	Resolución			
	Frecuencia horizontal			
	Frecuencia vertical			
	Horas de la lámpara			

 **Nota**

- La configuración HDMI solamente es válida para el modelo PJD5234.

## Fotografía

### Modo de color

Hay muchas configuraciones preestablecidas de fábrica optimizadas para diversos tipos de imágenes.

- Más brillante: Maximiza el brillo de la imagen proyectada. Este modo es adecuado para entornos donde se necesita un brillo máximo.
- PC: Esta opción está pensada para presentaciones en entornos a la luz del día para coincidir con los colores de los equipos de sobremesa y portátil.
- Película: es apropiado para reproducir películas coloridas. Este modo es adecuado para ver en un entorno ensombrecido (poca luminosidad).
- ViewMatch: permite cambiar entre un rendimiento de alto brillo y un rendimiento de color preciso.
- Usuario 1: memorizar las configuraciones definidas por el usuario 1.
- Usuario 2: memorizar las configuraciones definidas por el usuario 2.
- Pizarra blanca: para un tipo de pantalla de proyección blanca.
- Pizarra negra: para tipo de pantalla de proyección negra.
- Pizarra verde: para un tipo de pantalla de proyección verde.

### Modo de referencia

Seleccione el modo de imagen que mejor se adapte a sus necesidades en lo que a la calidad imagen se refiere y ajuste de forma más precisa la imagen. Esta función solo se encuentra disponible cuando se selecciona Usuario 1 o Usuario 2.

- Más brillante: Maximiza el brillo de la imagen proyectada. Este modo es adecuado para entornos donde se necesita un brillo máximo.
- PC: Esta opción está pensada para presentaciones en entornos a la luz del día para coincidir con los colores de los equipos de sobremesa y portátil.
- Película: es apropiado para reproducir películas coloridas. Este modo es adecuado para ver en un entorno ensombrecido (poca luminosidad).
- ViewMatch: permite cambiar entre un rendimiento de alto brillo y un rendimiento de color preciso.

### Brillo

Ilumina u oscurece la imagen.

### Contraste

Establece la diferencia entre las áreas claras y oscuras.

### Configuración de color

Permite ajustar la temperatura de color. A mayor temperatura, la pantalla parece más fría; a menor temperatura, la pantalla parece más cálida. Si selecciona la opción "Usuario", podrá cambiar la intensidad de cada uno de los 3 colores (Ganancia de rojo, Ganancia de verde y Ganancia de azul) para personalizar la temperatura de color conforme a las preferencias del usuario.

### Color del usuario

Esta opción permite ajustar seis grupos (RGBCMY) de colores. Al seleccionar cada color, puede ajustar la gama, el matiz, la saturación y la ganancia conforme a sus preferencias.

## Intensidad de blanco

Permite aumentar el brillo de las áreas blancas.

## Gamma

Permite ajustar las representaciones de composición oscura. Cuando mayor sea el nivel de gamma, la composición oscura se volverá más brillante.

## Relación de aspecto

Permite seleccionar la forma de ajustar la imagen a la pantalla:

- Automático: aplica escala a una imagen proporcionalmente para ajustar la resolución nativa del proyector a su ancho horizontal o vertical. Desea utilizar más la pantalla sin alterar la relación de aspecto de la imagen de origen.
- 4:3: ajusta la imagen para mostrarla en el centro de la pantalla con una relación de aspecto 4:3.
- 16:9: ajusta la imagen para mostrarla en el centro de la pantalla con una relación de aspecto 16:9.
- Anamórfico: minimiza la distorsión de la relación de aspecto manteniéndose cerca de la relación de aspecto original en el centro de la imagen y distribuyendo la mayoría de la distorsión en los bordes de la imagen mostrada.

## Modo dinámico

Elija “Activado” para atenuar la lámpara del proyector que detectará automáticamente el nivel de brillo del contenido y reducirá el consumo de energía de dicha lámpara (hasta un 70 por ciento). Elija “Desactivado” para deshabilitar la función Modo dinámico.

### **Nota**

- *Cuando la opción Modo dinámico se encuentra establecida en “Activado”, la opción Modo ECO dejará de estar disponible.*

## Distorsión trapezoidal

Permite corregir manualmente las imágenes distorsionadas causadas por una proyección inclinada.

Pulse Distorsión trapezoidal ▲ / ▼ en el proyector o en el mando a distancia para mostrar la página de corrección de la distorsión trapezoidal.

Pulse ▲ para corregir la distorsión trapezoidal en la parte superior de la imagen.

Pulse ▼ para corregir la distorsión trapezoidal en la parte inferior de la imagen.

## Configuración 3D

Este proyector cuenta con una función 3D que le permite disfrutar de películas, vídeos y eventos deportivos 3D de una forma más realista presentando la profundidad de las imágenes. Es necesario ponerse unas gafas 3D para ver imágenes 3D.

- Sincronización 3D: cuando descubra la inversión de la profundidad de imagen, habilite esta función para corregir el problema.
- Formato 3D: utilice esta función para elegir un formato 3D apropiado si el proyector no puede reconocer el formato 3D.

Si la señal 3D procede de un dispositivo compatible con HDMI 1.4a, el proyector detecta la señal para información de sincronización 3D y, una vez detectada, proyecta las imágenes en formato 3D automáticamente. En otros casos, puede que necesite seleccionar manualmente un formato de sincronización 3D para que el proyector proyecte imágenes 3D correctamente.



### **Nota**

- *La opción Formato 3D estará disponible cuando la opción Sincronización 3D esté establecida en “Activado”.*
  - *El valor predeterminado es “Automático” cuando la fuente de entrada es HDMI.*
  - *La configuración predeterminada es “Lado a lado” cuando la fuente de entrada es Vídeo o PC. La opción “Automático” no estará disponible.*
  - *El nivel de brillo de la imagen proyectada disminuirá.*
  - *La opción Modo de color no se puede ajustar.*
- Inversión 3D
    - Activado: invertir el contenido del marco izquierdo y derecho.
    - Desactivado: contenido predeterminado del marco.

## **Vídeo/Audio**

### **Frecuencia**

Permite ajustar la frecuencia del proyector respecto a su PC.

### **Nota**

- *Esta función solo se admite en el modo PC.*

### **Seguimiento**

Permite ajustar la fase del proyector respecto a su PC.

### **Nota**

- *Esta función solo se admite en el modo PC.*

### **Posición H (posición horizontal)**

Permite ajustar la imagen hacia la izquierda o hacia la derecha dentro del área de proyección.

### **Posición V (posición vertical)**

Permite ajustar la imagen hacia arriba y hacia abajo dentro del área de proyección.

### **Zoom**

Usar el mando a distancia

1. Pulse Magnify en el mando a distancia para mostrar la barra de Zoom.
2. Pulse ◀/▶ para ampliar la imagen al tamaño deseado.
3. Pulse Enter en el mando a distancia para cambiar al modo de panorámica y pulse las teclas de dirección para desplazarse por la imagen. La barra de zoom necesita estar visible en la pantalla si desea cambiar el modo de panorámica.
4. Para reducir el tamaño de la imagen, pulse Magnify y ◀ repetidamente hasta que se restaure su tamaño original.

Mediante el menú OSD

1. Pulse el botón **MENU/EXIT** del proyector o el botón **Menu** del mando a distancia y, a continuación, pulse ▶ hasta que el menú el menú Vídeo/Audio se resalte.
2. Pulse ▶ para resaltar Zoom.
3. Repita los pasos 2-4 de la sección Usar el mando a distancia anterior.

## Configuración de vídeo

Permite entrar en el menú de Configuración de vídeo.

- Nitidez: Permite realzar o suavizar la imagen.
- Matiz: Permite cambiar hacer los colores más rojizos o verdosos.
- Saturación: Permite ajustar una imagen de vídeo desde negro y blanco hasta un color totalmente saturado.

## Configuración de audio

Permite entrar en el menú de configuración de audio.

- Volumen: Permite ajustar el nivel de volumen del micrófono.
- Silenciar: Permite activar y desactivar el audio del proyector.

## Confg

### Proyección

Permite ajustar la imagen para que coincida con la orientación del proyector: boca arriba, boca abajo, delante o detrás de la pantalla. Invierta la imagen conforme a la configuración elegida.

### Ajuste de menú

Permite entrar en el menú Ajuste de menú.

- Posición del menú: permite elegir la ubicación del menú en la pantalla de visualización.
- Hora que se muestra en el menú: permite iniciar el tiempo que el menú OSD permanece en pantalla (desde un estado de inactividad en segundos).
- Transparencia OSD: permite seleccionar el nivel de transparencia del fondo del menú OSD.

### Formato HDMI

Selecciona el formato HDMI apropiado automática o manualmente.

#### **Nota**

- *Esta función solamente está disponible cuando se usa la toma de entrada HDMI.*
- *HDMI solamente está disponible para el modelo PJD5234.*

### Rango HDMI

- Mejorado: el intervalo de valores para la señal de salida HDMI es 0 - 255.
- Normal: el intervalo de valores para la señal de salida HDMI es 16 - 235.

#### **Nota**

- *HDMI solamente está disponible para el modelo PJD5234.*

### Pantalla en blanco

Para seleccionar el color de la pantalla cuando la función Pantalla en blanco está activa.

### Pantalla de inicio

Permite seleccionar la pantalla de logotipo que se muestra durante el encendido del proyector. Hay tres opciones disponibles: Logotipo de ViewSonic, Pantalla en Negro o Pantalla Azul.

## Mensaje

habilite o deshabilite el cuadro mensaje situado en la parte inferior derecha de la pantalla.

## Fuente automática

Permite buscar automáticamente entre todas las fuentes de entrada si la función del menú OSD está activada.

La función detendrá el proceso de búsqueda automático de señales y fijará la fuente de señal que prefiera si desactiva la opción Fuente automática.

## Apagado automático

Permite que el proyector se apague automáticamente si no se detecta una señal de entrada durante un período de tiempo establecido.

## Temporizador

Independientemente de si el proyector detecta la señal o no, este se apagará automáticamente cuando la cuenta atrás finalice.

## Configuración en espera

- Modo ecológico: habilite esta función cuando el consumo de energía sea inferior a 0,5 W.

### **Nota**

- *Cuando la opción Modo ecológico esté establecida en “Activado”, las opciones Salida VGA activa y Salida de audio activa no estarán disponibles.*
- Salida VGA activa: permite definir si la característica SALIDA VGA funciona cuando el proyector se encuentra en el modo de espera (apagado pero conectado a la alimentación de CA).
- Salida de audio activa: permite establecer si la característica salida de audio funciona cuando el proyector se encuentra en el modo de espera (apagado pero conectado a la alimentación de CA).
- Apagado rápido
  - Activado: el proyector se apagará directamente sin llevar a cabo el procedimiento de enfriado.
  - Desactivado: el proyector se apagará siguiendo el procedimiento de enfriado normal.
- Reinicio inteligente: si establece esta opción en Activado, el proyector se reiniciará inmediatamente al cabo de 3 minutos después de haberlo apagado. Después de 3 minutos, si el proyector no se vuelve a encender, entrará directamente en el modo de espera.

## Opción

### Subtítulos ocultos

Habilite o deshabilite los subtítulos ocultos seleccionando CC1 (subtítulos ocultos1, el canal más común), CC2, CC3, CC4, T1, T2 o Desactivado.

### Contraseña

Permite establecer, cambiar o eliminar la contraseña. Cuando se agrega la función de contraseña, la proyección de imagen requerirá que inserte la contraseña preestablecida cuando encienda el proyector.

## **Temporizador de presentación**

Recuerda al presentador que debe finalizar la presentación dentro de un determinado período de tiempo.

## **Gran altitud**

Utilice esta función para que los ventiladores funcionen continuamente a gran velocidad para lograr una refrigeración adecuada del proyector a gran altitud.

## **Ajuste de bombilla**

Permite entrar en el menú Ajuste de bombilla.

- Horas de la lámpara: Muestra el tiempo de funcionamiento transcurrido de la lámpara (en horas).
- Reiniciar horas de la lámpara: Permite restablecer el contador de horas de la lámpara en 0 horas.
- Modo ECO: Utilice esta función para atenuar la emisión de luz de la lámpara del proyector, lo que reducirá el consumo de energía y prolongará la vida de la lámpara.
- Temporizador ECO dinámico (RC): permite establecer el temporizador de activación de la función Eco dinámico. La lámpara del proyector comenzará a disminuir su iluminación cuando el período del temporizador haya finalizado.

## **Mi botón**

Permite al usuario definir un botón de acceso directo del mando a distancia; el elemento de función se seleccionará en el menú OSD.

## **Patrón**

permite mostrar un patrón de prueba incrustado.

## **Valores de fábrica**

Permite restaurar la configuración predeterminada de fábrica.

### **Nota**

- *Se conservarán las siguientes configuraciones: Distorsión trapezoidal, Contraseña, Proyección, Gran altitud e Idioma.*

## **Idioma**

Permite seleccionar el idioma utilizado los menús en pantalla.

## **Información**

### **Fuente de entrada**

Permite mostrar la fuente de entrada actual.

### **Resolución**

Permite mostrar la resolución de la fuente de entrada actual.

### **Frecuencia horizontal**

Permite mostrar la frecuencia horizontal actual de la imagen.

### **Frecuencia vertical**

Permite mostrar la frecuencia vertical actual de la imagen.

### **Horas de la lámpara**

Muestra el tiempo de funcionamiento transcurrido de la lámpara (en horas).

# Mantenimiento

El proyector necesita el mantenimiento adecuado. La lente debe mantenerse limpia ya que el polvo, la suciedad o las manchas se proyectarán en la pantalla y reducirán la calidad de la imagen. Si alguna otra pieza necesita cambiarse, póngase en contacto con su distribuidor o con el personal técnico cualificado. Cuando limpie cualquier pieza del proyector, siempre debe apagar y desenchufar éste previamente.



## **Aviso**

- ***No abra nunca ninguna de las tapas del proyector. El alto voltaje del interior del proyector puede causar serios daños personales. No intente reparar este producto por sí mismo. Remita todas las tareas de servicio al personal técnico cualificado.***

## Limpiar la lente

Limpié suavemente la lente con papel especial para lentes. No toque el objetivo con las manos.

## Limpiar la carcasa del proyector

Limpié la carcasa con cuidado con un paño suave. Si existe suciedad difícil de quitar, use un paño suave humedecido en agua, o agua y detergente neutral, y límpielo con un paño suave y seco.



## **Nota**

- ***Apague el proyector y desenchufe el cable de alimentación de CA de la toma de corriente antes de llevar a cabo ninguna tarea de mantenimiento.***
- ***Asegúrese de que la lente está fría antes de limpiarla.***
- ***No utilice detergentes ni productos químicos que no sean los indicados anteriormente. No utilice benceno ni disolventes.***
- ***No use líquidos químicos.***
- ***Use un paño suave o papel de limpieza para lentes.***

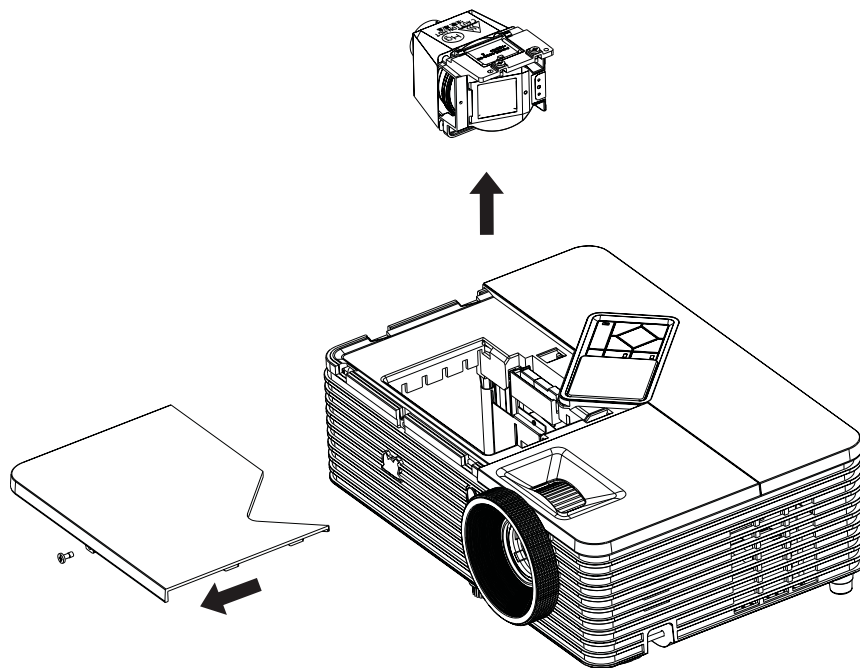
## Reemplazar la lámpara

A medida que aumentan las horas de uso del proyector, la luminosidad de su lámpara se reduce gradualmente y las probabilidades de que esta se rompa aumentan. Es recomendable reemplazar la lámpara si se muestra un mensaje de advertencia. No intente reparar la lámpara usted mismo. Póngase en contacto con el personal de servicio técnico cualificado para reemplazarla.

### Nota

- **La temperatura de la lámpara es altísima inmediatamente después de apagar el proyector. Si toca la lámpara, se puede quemar los dedos. Cuando reemplace la lámpara, espere al menos 45 minutos para que se enfríe.**
- **No toque nunca el cristal de la lámpara. La lámpara puede explotar si no se trata con cuidado y si se toca el vidrio de que está compuesta.**
- **El período de vida de la lámpara puede variar en función de ésta y de las condiciones medioambientales de uso. No se garantiza el mismo período de vida para cada lámpara. Algunas lámparas pueden presentar averías o un período de vida más corto que otras lámparas similares.**
- **Las lámparas pueden explotar por vibración, impacto o degradación después de un prolongado período de funcionamiento a medida que su período de vida se acerca a su fin. El riesgo de explosión puede variar en función del entorno y de las condiciones en los que el proyector y la lámpara se utilizan.**
- **Utilice gafas y guantes protectores cuando coloque o quite la lámpara.**
- **Los ciclos de encendido y apagado rápidos dañan la lámpara y reducen su vida. Espere al menos 5 minutos para apagar el proyector después de encenderlo.**
- **No utilice la lámpara cerca de papel, ropa u otro material combustible ni la cubra con dichos materiales.**
- **No utilice la lámpara en un entorno que contenga sustancias inflamables, como por ejemplo disolventes.**
- **Ventile perfectamente el área o la sala cuando utilice la lámpara en un entorno con oxígeno (en el aire). Si se inhala ozono, podría causar dolores de cabeza, náuseas, mareos y otros síntomas, etc.**
- **La lámpara está compuesta de mercurio inorgánico. Si la lámpara estalla, el mercurio que contiene puede derramarse. Abandone la zona inmediatamente si la lámpara se rompe mientras se utiliza y ventile dicha área durante al menos 30 minutos para no inhalar los gases de mercurio. En caso contrario, la salud del usuario podría verse seriamente afectada.**

1. Apague el proyector.
2. Si el proyector está instalado en el techo, desmóntelo.
3. Desenchufe el cable de alimentación.
4. Afloje el tornillo que se encuentra en el lateral de la tapa de la lámpara y quite dicha tapa.
5. Quite los tornillos del módulo de la lámpara, levante el asa y saque el módulo.
6. Inserte el nuevo módulo de lámpara en el proyector y apriete los tornillos.
7. Vuelva a colocar la tapa de la lámpara y apriete el tornillo.
8. Encienda el proyector. Si la lámpara no se enciende después del período de calentamiento vuelva a instalarla.
9. Reinicie el contador de horas de la lámpara. Consulte el menú “**Opción > Ajuste de bombilla**”.



#### **Nota**

- *Deséchese de la lámpara usada según las regulaciones locales.*
- *Asegúrese de que los tornillos están perfectamente apretados. Si los tornillos no están perfectamente apretados se pueden producir daños o accidentes personales.*
- *Dado que la lámpara está fabricada con vidrio, no deje caer la unidad ni arañe el vidrio.*
- *No reutilice la lámpara antigua. Si lo hace, la lámpara puede explotar.*
- *Asegúrese de apagar el proyector y desenchufar el cable de alimentación de CA antes de cambiar la lámpara.*
- *No utilice el proyector cuando la tapa de la lámpara no esté colocada.*

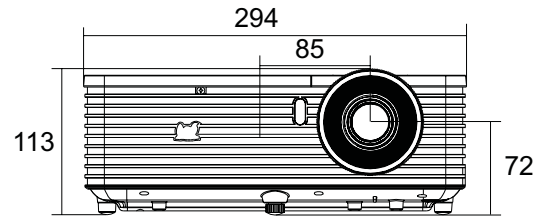
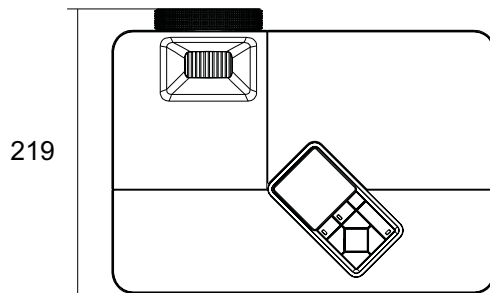
# Especificaciones

Sistema óptico	Panel DLP único de 0,55"
Resolución	XGA (1024 x 768 píxeles)
Zoom	1,1x
F/Nº:	1,97 - 2,17
Distancia focal	21,95 - 24,18mm
Tamaño de la pantalla	30" - 300"
Lámpara	190 W (PJD5232 / PJD5234) 280 W (PJD7223)
Terminal de entrada	15 contactos D-Sub x 2, S-Vídeo x 1, Vídeo x 1, entrada de señal de audio (miniconector estéreo de 3,5) x 2, HDMI x 1 (solo para el modelo PJD5234)
Terminal de salida	D-Sub de 15 contactos x 1, salida de señal de audio (miniconector estéreo de 3,5 mm) x 1
Terminal de control	RS-232 x 1, USB Tipo B x1 (admite actualización de firmware y control de ratón remoto)
Altavoz	2 W x 1
Compatibilidad de vídeo	NTSC, NTSC 4.43 PAL, PAL-N, PAL M SECAM, HDTV (480i/p, 576p, 720p, 1080i/p) y vídeo compuesto
Frecuencia de exploración	
Frecuencia horizontal	31 - 100 KHz
Frecuencia vertical	24 - 120 Hz
Condiciones medioambientales	Funcionamiento: Temperatura: 0°C a 40°C Humedad: 10%-80% Almacenamiento: Temperatura: -20°C a 60°C Humedad: 30%-85%
Requisitos de alimentación	100-240 VCA, 50 - 60 Hz y 2,6A
Consumo de energía	255 W (máx.) PJD5232 y PJD5234 360 W (máx.) PJD7223
Dimensiones (A x F x L)	294 x 219 x 113 mm
Peso	2,1 kg (4,6 lb)
Nota: el diseño y las especificaciones están sujetos a cambios sin previo aviso.	

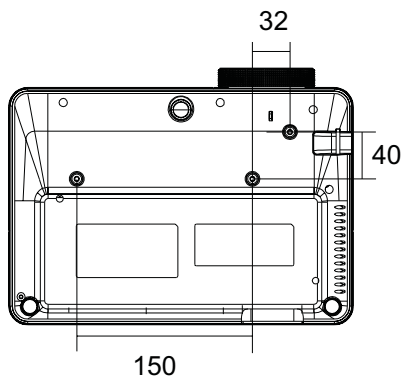


## Dimensiones

294 mm (A) x 219 mm (F) x 113 mm (L)



## Instalación del soporte en el techo



Tornillos para instalación en el techo:  
M4 x 8 (L = 8 mm máximo)

Unidades: mm

# Apéndice

## Mensajes de los indicadores LED

Tipo de LED	Color	Estado	Significado
LED de alimentación	Azul	Sólido	Modo de espera cuando el modo ecológico está activado.
LED de temperatura	Rojo	Desactivado	
LED de lámpara	Rojo	Desactivado	
LED de alimentación	Azul	Intermitente	Modo de espera cuando el modo ecológico está desactivado.
LED de temperatura	Rojo	Desactivado	
LED de lámpara	Rojo	Desactivado	
LED de alimentación	Azul	Intermitente	En proceso de encendido
LED de temperatura	Rojo	Desactivado	
LED de lámpara	Rojo	Desactivado	
LED de alimentación	Azul	Sólido	Funcionamiento normal
LED de temperatura	Rojo	Desactivado	
LED de lámpara	Rojo	Desactivado	
LED de alimentación	Azul	Sólido	Apagar
LED de temperatura	Rojo	Desactivado	
LED de lámpara	Rojo	Desactivado	
LED de alimentación	Azul	Sólido	El sistema del proyector tiene problemas con sus ventiladores, el proyector se apagará.
LED de temperatura	Rojo	Intermitente	
LED de lámpara	Rojo	Intermitente	
LED de alimentación	Azul	Sólido	La lámpara ha agotado su período de vida y debe cambiarse en breve. La lámpara continuará funcionando hasta que falle. Cambie la lámpara. Si la lámpara está apagada, el contrapeso se averiará.
LED de temperatura	Rojo	Desactivado	
LED de lámpara	Rojo	Intermitente	
LED de alimentación	Azul	Intermitente	1. Temperatura demasiado alta. La lámpara se apagará. El motor del ventilador está enfriando la lámpara. O bien, 2. El proceso de refrigeración no se completa si el proyector se apaga y se vuelve a encender inmediatamente.
LED de temperatura	Rojo	Intermitente	
LED de lámpara	Rojo	Desactivado	
LED de alimentación	Azul	Intermitente	Error de encendido de la lámpara. Si la temperatura es demasiado alta, los ventiladores enfriarán la lámpara.
LED de temperatura	Rojo	Desactivado	
LED de lámpara	Rojo	Sólido	

## Modos de compatibilidad

### PC:

Resolución	Sincronización horizontal [KHz]	Sincronización vertical [Hz]
640 x 350	37,9	85,0
640 x 480	24,6	50,0
	31,5	59,9
	37,9	72,8
	37,5	75,0
	43,3	85,0
	61,9	120,0
720 x 400	31,5	70,0
	37,9	85,0
800 x 600	31,0	50,0
	35,2	56,0
	37,9	60,3
	48,1	72,0
	46,9	75,0
	53,7	85,1
	76,3	120,0
1024 x 768	48,4	60,0
	56,5	70,1
	60,0	75,0
	68,7	85,0
	97,6	120,0
1152 x 864	67,5	75,0
1280 x 768	47,8	60,0
1280 x 960	60,0	60,0
	85,9	85,0
1280 x 1024	64,0	60,0
1400 x 1050	65,3	60,0
1600 x 1200	75,0	60,0
1680 x 1050	65,3	60,0
640x480 a 67 Hz	35,0	66,7
832x624 a 75 Hz	49,7	74,6
1152x864 a 75 Hz	68,7	75,1

### Vídeo:

Compatibilidad	Resolución	Sincronización horizontal [KHz]	Sincronización vertical [Hz]
480i	720 x 480	15,8	60
480p	720 x 480	31,5	60
576i	720 x 576	15,8	50
576p	720 x 576	31,3	50
720p	1280 x 720	37,5	50
720p	1280 x 720	45	60
1080i	1920 x 1080	33,8	60
1080i	1920 x 1080	28,1	50
1080p	1920 x 1080	67,5	60
1080p	1920 x 1080	56,3	50

## Solucionar problemas

Consulte los síntomas y soluciones que se indican a continuación antes de enviar el proyector para que lo reparen. Si el problema no se resuelve, póngase en contacto con su proveedor local o con el centro de servicio técnico. Consulte también la sección "Mensajes de los indicadores LED".

### Problemas de arranque

Si no se ilumina ninguna luz:

- Asegúrese de que el cable de alimentación está perfectamente conectado al proyector y que el otro extremo está enchufado a una toma de corriente que funciona.
- Presione de nuevo el botón de encendido.
- Desenchufe el cable de alimentación y espere unos instantes. A continuación, enchúfelo y presione el botón de encendido de nuevo.

### Problemas con la imagen

Si se muestra el mensaje de búsqueda de fuente:

- Presione el botón **SOURCE** del proyector o el botón **Source** del mando a distancia para seleccionar una fuente de entrada activa.
- Asegúrese de que la fuente externa está encendida y conectada.
- Para una conexión de PC, asegúrese de que el puerto de vídeo externo del equipo portátil está activado. Consulte el manual del equipo.

Si la imagen está desenfocada:

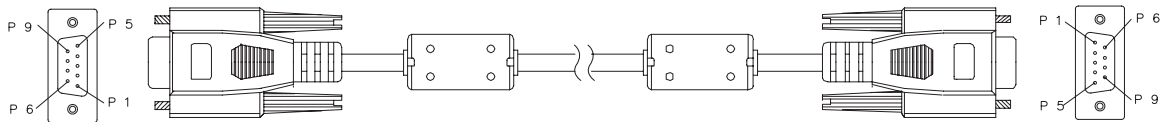
- Mientras el menú OSD se muestra en la pantalla, ajuste el anillo de enfoque. (El tamaño de la imagen no debe cambiar; si cambia, está ajustando el zoom, no el enfoque.)
- Compruebe si la lente de proyección para ver si necesita limpiarse.
- Si la imagen parpadea o es inestable para una conexión de PC:
- Pulse el botón **MENU/EXIT** del proyector o el botón **Menu** del mando a distancia, seleccione **Vídeo/Audio** y ajuste los elementos **Frecuencia** o **Seguimiento**.

### Problemas con el mando a distancia

Si el mando a distancia no funciona:

- Asegúrese de que no hay nada que bloquee el receptor del mando a distancia situado en la parte frontal del proyector. Utilice el mando a distancia dentro del alcance efectivo.
- Apunte con el mando a distancia a la pantalla o a la parte delantera del proyector.
- Mueva el mando a distancia para que quede situado directamente delante del proyector y no en el lateral.

# Comando y configuración RS-232



## D-Sub de 9 contactos

1	1 CD
2	RXD
3	TXD
4	DTR
5	GND
6	DSR
7	RTS
8	CTS
9	RI

## Lista de hilos

C1	COLOR	C2
1	Negro	1
2	Marrón	3
3	Rojo	2
4	Naranja	6
5	Amarillo	5
6	Verde	4
7	Azul	8
8	Púrpura	7
9	Blanco	9
SHELL	DW	SHELL

Tasa de baudios	19200 bps
Longitud de los datos	8 bits
Comprobación de paridad	Ninguno
Bit de parada	1 bits
Control de flujo	Ninguno

<b>Función</b>	<b>Acción</b>	<b>Código de control</b>
Alimentación	Encendido	BE,EF,10,05,00,C6,FF,11,11,01,00,01,00
	Apagado	BE,EF,03,06,00,DC,DB,69,00,00,00,00,00
Fuente de entrada	Computadora 1	BE,EF,03,19,00,19,29,01,47,02,CC,CC,00
	Computadora 2	BE,EF,03,19,1E,90,72,01,47,02,CC,CC,00
	S-Video	BE,EF,03,19,00,E8,69,01,47,02,CC,CC,00
	Vídeo	BE,EF,03,19,00,78,A8,01,47,02,CC,CC,00
	HDMI	BE,EF,03,19,00,DA,2B,01,47,02,CC,CC,00
Posición proyector	Frontal mesa	BE,EF,10,07,9F,9D,0E,0A,EF,00,00,00,00
	Posterior mesa	BE,EF,10,07,9F,9D,0E,0A,EF,01,00,00,01
	Frontal techo	BE,EF,10,07,9F,9D,0E,0A,EF,02,00,00,02
	Trasera en el techo	BE,EF,10,07,9F,9D,0E,0A,EF,03,00,00,03
Menú OSD	Menú	BE,EF,02,06,00,E9,D3,30,00,00,00,00,00
	Arriba	BE,EF,02,06,00,6D,D2,34,00,00,00,00,00
	Abajo	BE,EF,02,06,00,0B,D2,32,00,00,00,00,00
	Izquierda	BE,EF,02,06,00,DA,D3,33,00,00,00,00,00
	Derecha	BE,EF,02,06,00,38,D2,31,00,00,00,00,00
Lámpara	ECO activado	BE,EF,03,06,00,EF,DB,6A,00,00,00,00,00
	ECO desactivado	BE,EF,03,06,00,3E,DA,6B,00,00,00,00,00
	Horas de uso	BE,EF,03,06,00,BA,DB,6F,00,00,00,00,00
Ventilador	Alto rendimiento activado	BE,EF,02,06,00,40,D3,80,00,00,00,00,01
	Alto rendimiento desactivado	BE,EF,02,06,00,40,D3,80,00,00,00,00,00
Distorsión trapezoidal	Distorsión trapezoidal activada	BE,EF,03,06,00,10,DB,65,00,00,00,00,00
	Distorsión trapezoidal desactivada	BE,EF,03,06,00,23,DB,66,00,00,00,00,00
Relación de aspecto	4:3	BE,EF,03,06,00,0D,DA,68,00,01,00,00,01
	16:9	BE,EF,03,06,00,0D,DA,68,00,02,00,00,02
	Anamórfico	BE,EF,03,06,00,0D,DA,68,00,02,00,00,04
	Auto	BE,EF,03,06,00,0D,DA,68,00,02,00,00,00
En blanco	Blanco activado	BE,EF,02,06,00,DF,DF,66,00,01,00,00,01
	Blanco desactivado	BE,EF,02,06,00,DF,DF,66,00,02,00,00,02
Congelar	Congelar activado	BE,EF,02,06,00,02,D0,2B,00,01,00,00,01
	Congelar desactivado	BE,EF,02,06,00,02,D0,2B,00,02,00,00,02
Volumen	Volumen +	BE,EF,02,06,00,F1,DE,68,00,00,00,00,00
	Volumen -	BE,EF,02,06,00,20,DF,69,00,00,00,00,00
	Silencio activado	BE,EF,02,06,00,0E,DE,67,00,01,00,00,01
	Silencio desactivado	BE,EF,02,06,00,0E,DE,67,00,02,00,00,02
Fuente automática	Fuente automática activado	BE,EF,03,06,00,89,DB,6C,00,00,00,00,00
	Fuente automática desactivado	BE,EF,03,06,00,58,DA,6D,00,00,00,00,00
Sincronización automática		BE,EF,02,06,00,86,D1,2F,00,00,00,00,00
Valores de fábrica		BE,EF,03,06,00,6B,DA,6E,00,00,00,00,00
Versión de firmware		BE,EF,03,06,00,D5,D9,70,00,00,00,00,00
Estado del sistema		BE,EF,03,06,00,04,D8,71,00,00,00,00,00

Sincronización 3D	Sincronización 3D activada	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,01,00,00,01
	Sincronización 3D desactivada	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,00,00,00,00
	Superior-Inferior	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,01,00,00,02
	Marco secuencial	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,01,00,00,03
	Empaque cuadros	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,01,00,00,04
	Lado a lado	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,01,00,00,05
Modo de color	Más brillante	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,12,08,08,12,08
	PC	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,10,00,00,10,00
	Película	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,13,01,01,13,01
	ViewMatch	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,14,02,02,14,02
	Pizarra blanca	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,15,05,05,15,05
	Pizarra negra	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,16,06,06,16,06
	Pizarra verde	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,17,07,07,17,07
	Usuario 1	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,18,03,03,18,03
Usuario 2	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,19,04,04,19,04	
Idioma	English	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,01,00,00,01
	Nederlands	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,02,00,00,02
	Français	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,03,00,00,03
	Español	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,04,00,00,04
	Italiano	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,05,00,00,05
	한국어	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,06,00,00,06
	ไทย	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,07,00,00,07
	Português	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,08,00,00,08
	繁體中文	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,09,00,00,09
	简体中文	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0A,00,00,0A
	日本語	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0B,00,00,0B
	Русский	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0C,00,00,0C
	Deutsch	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0D,00,00,0D
	Svenska	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0E,00,00,0E
	Türkçe	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0F,00,00,0F
	Suomi	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,10,00,00,10
	Polski	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,11,00,00,11
	Indonesia	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,12,00,00,12
العربية	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,13,00,00,13	
हिन्दी	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,14,00,00,14	
Ampliar	Activar Ampliar	BE,EF,02,06,00,22,55,76,00,00,00,00,01
	Desactivar ampliar	BE,EF,02,06,00,22,55,76,00,00,00,00,00
Modo ecológico	Modo ecológico activado	BE,EF,02,06,00,40,B5,86,00,00,00,00,01
	Modo ecológico desactivado	BE,EF,02,06,00,40,B5,86,00,00,00,00,00
Modo dinámico	Modo dinámico Activado	BE,EF,02,06,00,D3,D1,2A,00,00,00,00,01
	Modo dinámico Desactivado	BE,EF,03,06,00,EE,DA,6B,00,00,00,00,01
Apagado rápido	Apagado rápido_Activado	BE,EF,10,05,00,C6,FF,11,11,01,00,01,01
	Apagado rápido_Desactivado	BE,EF,03,06,00,DC,DB,69,69,00,00,69,00